

kaleidi

La passion des maths & du numérique

La boutique



.AGORIA



digital
wallonia
.be



www.kaleidi.be



28,00 €

Château Logique



3+

Muni de 4 blocs de bois, utilisables aussi bien à la verticale qu'à l'horizontal et de 3 tours de différentes tailles, le jeune architecte devra reproduire le modèle de château qui lui est donné. A lui de trouver le montage des pièces pour y arriver.



15,00 €

Le dédale



6+

Saurez-vous facilement vous orienter ? En ville, la route la plus courte n'est pas toujours la ligne droite ! Pourrez vous guider deux touristes vers leur destination en plaçant les flèches de couleur afin de suivre un chemin entièrement bleu ou rouge ? Faites bien attention car les flèches ont 2 faces de couleurs différentes !



15,00 €

Butterflies



6+

Saurez-vous mobiliser votre matière grise pour reconstituer de magnifiques papillons à partir de pièces éparses ? Butterflies propose un système de jeu unique avec ses tuiles coulissantes recto/verso au travers de 48 défis, de facile à expert.



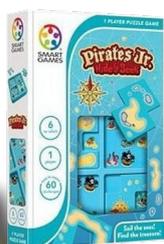
15,00 €

La Nuit des Fantômes



6+

Découvrez-le en les éclairant à l'aide des faisceaux lumineux de vos torches électriques imprimés sur les tuiles de jeu. La Nuit des Fantômes vous éclairera en outre sur le nombre de fantômes présent dans la maison à chaque défi. Amusez-vous à découvrir nos amis flottants au travers des 60 défis évolutifs proposés.



15,00 €

Cache-Cache Pirates Jr.



6+

Cache-Cache Pirates Jr vous propose de placer aux bons endroits les quatre tuiles «îles» afin d'aider les pirates à trouver ce qu'ils recherchent. Les hardis marins de tous âges pourront s'exercer au cours des 60 défis proposés dans ce coffret qui est également un jeu de voyage.



23,00 €

L'Archipel des Dinosaures



6+

Recréez le monde du jurassique ! Vous devez réussir à séparer les herbivores verts des carnivores rouges en plaçant correctement les tuiles Îles du jeu pour reconstituer les différents archipels. 80 défis de difficulté croissante vous permettront de sauver les brontosaurus des tyrannosaures, leurs prédateurs !



15,00 €

Les Poules ont la Bougeotte



6+

Les poules circulent dans la ferme en gloussant à la recherche de leurs oeufs. Chacune veut couvrir son oeuf. Vous devez donc faire coulisser les tuiles du puzzle jusqu'à ce que tous les oeufs représentés sur la carte défi soient couvés par une poule. Un jeu très original à emmener partout !



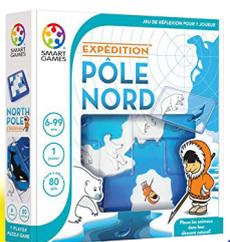
23,00 €

Les Pingouins Patineurs



6+

Placez toutes les pièces à l'intérieur du lac gelé de façon à respecter la position de chaque pingouin. Mais attention, les pièces sont elles-mêmes un casse-tête car elles peuvent toutes coulisser. Un mécanisme de jeu innovant... et déroutant !



23,00 €

Expédition Pôle Nord



6+

Trouvez les bons emplacements pour que les poissons soient dans l'eau et les ours blancs sur la banquise. Ce jeu de logique propose deux types de défis: celui avec l'Esquimau pêcheur dans son canoë qui navigue et celui avec l'Esquimau chasseur sur la banquise. Jouez chaque défi en changeant d'Esquimau afin de trouver une solution totalement différente.



23,00 €

Cache Cache Jungle



7+

Découvrez les animaux de la jungle, de jour comme de nuit! Saurez-vous retrouver certains animaux de la jungle asiatique tout en cachant les autres?



23,00 €

Quadrillon

Assemblez tout d'abord les 4 grilles magnétiques suivant la configuration du livret afin de former un plan de jeu. Le but consiste à poser les 12 pièces de couleur sur le plateau que vous venez de constituer. Mais vous pouvez aussi inventer vos propres défis, car chaque configuration initiale possède sa propre solution. Jamais en manque de défis !



7+



23,00 €

Forteresse

Faites preuve de courage et de réflexion afin de monter aux créneaux pour défendre donjon et château ! Saurez-vous repousser les envahisseurs, représentés par les guerriers rouges, en plaçant judicieusement les remparts afin de protéger vos chevaliers, bleus, à l'intérieur de la Forteresse ? A vous de jouer et de résoudre les 80 défis de difficulté croissante.



8+



Le Monde Aquatique



5+

Pour s'amuser partout sans s'encombrer, quoi de mieux qu'un jeu de 48 défis en format de poche, où tous les éléments sont reliés ou aimantés au carnet ? Chaque défi (à choisir selon le niveau des joueurs) vous informe des seules illustrations qui doivent rester visibles sur votre plateau de jeu aimanté. Il vous suffit donc de placer correctement les 4 pièces «nénuphar» magnétiques afin de cacher les autres.

10,00 €



La Forêt Enchantée



6+

Pour s'amuser partout sans s'encombrer, quoi de mieux qu'un jeu de 48 défis en format de poche, où tous les éléments sont reliés ou aimantés au carnet ? 9 tuiles magnétiques sont à poser sur le plan de jeu aimanté pour construire un chemin continue permettant de relier les différents personnages entre eux, selon les exigences du défi choisi. Attention aux voies sans issue qui sont interdites.

10,00 €



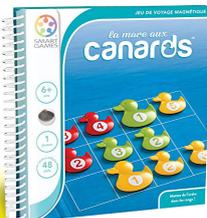
Les Insectes en Folie



7+

Pour s'amuser partout sans s'encombrer, quoi de mieux qu'un jeu de 48 défis en format de poche, où tous les éléments sont reliés ou aimantés au carnet ? Chaque défi (à choisir selon le niveau des joueurs) vous informe des seules illustrations qui doivent rester visibles sur votre plateau de jeu. Il vous suffit donc de placer correctement les 4 pièces «cailloux» afin de cacher les autres dessins.

10,00 €



La Mare aux Canards



6+

Trois familles de canards nagent dans la mare, chacune composée de Maman Cane et de ses canetons. Utilisez vos facultés de déduction pour placer correctement tous les canards sur le plan de jeu de manière à ce que tous les canetons suivent leur propre maman. Pour cela, vous devrez utiliser les chiffres et les couleurs de chaque famille comme indices.

10,00 €



25,00 €

Fakir

Un jeu qui a du piquant !
Fakir est un jeu de stratégie : faut-il jouer les baguettes verticalement pour attaquer, au risque de les perdre, ou horizontalement pour se défendre ? Faut-il jouer ses propres baguettes ou celles de l'adversaire ?



7+



25,00 €

Nivos

Bloquez vos adversaires ou forcez-les à démarrer un autre étage. La mécanique de Nivos est simple mais pour gagner, il va falloir bien visualiser vos nombreuses possibilités et anticiper les coups de votre adversaire.



7+



30,00 €

Tasso

Jeu d'adresse irrésistible. Le but du jeu est d'être le premier à placer tous ses bâtonnets sur le plateau de jeu. Il faut aussi penser gêner l'adversaire et l'empêcher de rejouer pour l'éliminer.



7+



25,00 €

L'escalier Hanté

Un vieux fantôme hante un donjon en ruines. Quelques enfants montent silencieusement les marches usées du vieil escalier mais le fantôme a ensorcelé l'escalier : un à un, les enfants se transforment eux-mêmes en petits fantômes ! Un jeu de cache-cache rigolo où il faut faire preuve de malice pour arriver le premier en haut des marches.



4+



20,50 €

Splash Attack

À chaque tour, on lance les 2 dés. L'un d'eux indique une couleur et l'autre une forme. Tous les joueurs doivent alors se précipiter pour attraper le poisson correspondant. Le premier joueur à y parvenir le remporte et le place devant lui. Mais attention, si le poisson désigné par les dés se trouve déjà devant un joueur, il faut alors attraper le piranha !



4+



25,00 €

Clac Clac

À chaque tour, on lance 2 dés qui indiquent quel symbole trouver et dans quelle couleur. Puis « Clac ! Clac ! », tous les joueurs tentent simultanément de s'emparer d'un maximum de disques aimantés qui s'empilent comme par magie, mais on ne peut utiliser qu'une seule main ! Il faut aller très vite pour les empiler sans se tromper, sinon gare aux pénalités...



4+



35,00 €

Pique Plume

Case après case, 4 poules en bois cherchent leur chemin en retournant, au centre du parcours, la carte cachée correspondant à la case suivante. C'est une course folle, car chacun essaie de rattraper les volatiles adverses pour les déplumer ! La première poule ou le premier coq qui réussit à plumer tous les autres a gagné. Gare à vos croupions et que le meilleur gagne !



4+



20,00 €

El Capitan

Les joueurs doivent mémoriser des images, puis celles-ci sont retournées. À chaque tour, on dévoile une carte de la pioche : chacun doit alors vite poser son bateau sur la carte de sa série qui correspond à l'image révélée ! Seuls les plus rapides ont le droit de ramasser des pièces d'or. Attention, car le vieux capitaine a glissé quelques pièges !



6+



9,00 €

Cache Tomate !



6+

Il y a 7 catégories d'objets et 7 objets par catégories. Une carte de chaque couleur est placée face cachée devant sa catégorie puis une carte au hasard d'une pioche est retournée. C'est alors le joueur le plus rapide à indiquer ce que représente la carte face cachée de la même catégorie qui gagne le point. La mémoire et la rapidité seront de rigueur car c'est le bazar dans la ferme !



35,00 €

Le Labyrinthe Magique



6+

Essayez de mémoriser le parcours qui est ensuite recouvert par le plateau de jeu ! Chaque joueur glisse une bille métallique, sous le plateau, qui va se fixer à son pion. Le joueur lance le dé et déplace son magicien. S'il arrive sur la case où se trouve le jeton objet, il gagne cet objet et on place un nouveau jeton. Mais si un magicien se cogne contre un mur, la bille tombe et il doit alors repartir à sa case de départ.



25,50 €

Grouille Grenouille



7+

Soyez le premier à amener vos trois petites grenouilles sur les nénuphars adverses. Mais attention : à chaque fois que vous sautez, la passerelle reliant les deux nénuphars disparaît, le chemin devient alors plus compliqué. Heureusement vous pourrez en remettre mais vos adversaires pourraient bien en profiter avant vous.



15,00 €

Canardage



6+

Des canards barbotent en file indienne, mais personne n'est en sécurité... À chaque tour, jouer l'une de vos 3 cartes. Les joueurs vont ainsi pouvoir viser, tirer, affecter la disposition des canards en se cachant derrière son voisin, etc. Mettez vos protégés à l'abri et canardez les volatiles adversaires car le dernier survivant sera le gagnant !



15,50 €

Mille Sabords !



8+

A l'aide des déroutantes cartes Pirate, défiez la chance et vos adversaires pour réaliser des combinaisons de dés et marquez un maximum de points. A votre tour, révélez une carte Pirate qui va influencer sur votre tirage. Puis, lancez les dés et tentez de réaliser la meilleure combinaison. Mais attention aux trois têtes de mort ou vous rentrerez les mains vides ! Réservé aux pirates qui n'ont pas froid aux yeux !



15,00 €

Pickomino



8+

Lancez les dés, choisissez une valeur de dés à mettre de côté, puis faites le pari de relancer ou pas. Vous pouvez relancer les dés restant autant de fois que vous le souhaitez, à condition de toujours pouvoir retenir une valeur de dés différente. Dans le cas contraire, vous devrez rendre un de vos précieux Pickomino et passer votre tour ! Allez-vous jouer la sécurité ou... ?



15,00 €

Bazar Bizarre



8+

Une fantôme arrive au château avec de nouveaux objets et elle est bien décidée à mettre encore plus le bazar ! Cinq figurines d'une certaine couleur sont disposées devant vous. Puis, une carte Objet est retournée. Si un des objets y figure à l'identique, saisissez vite la figurine correspondante ! Sinon, attrapez la seule qui n'a rien en commun avec la carte : ni forme, ni couleur.



20,00 €

Wazabi



8+

Des règles très simples cachent un mécanisme hyper original qui risque de vous rendre accro : moins vous avez de dés, plus minces sont vos chances de vous en défausser. Les cartes aux effets dévastateurs pour vos adversaires sont jouées en fonction de votre tirage de dés : elles modifient en permanence le nombre de cartes et de dés détenus par chacun.



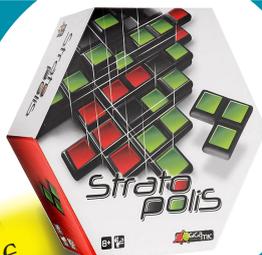
22,50 €

Cubulus box



8+

L'objectif : être le premier à former un carré à sa couleur : manipulez le cube et observez-le bien sous tous les angles, placez-y une boule ou modifiez l'ordre d'une ligne pleine, puis passez le cube au joueur suivant. Le cube se remplit et le jeu se corse : prenez garde à ne pas favoriser l'adversaire !



25,50 €

Stratopolis



8+

Choisissez-vous d'agrandir votre territoire, de lui faire prendre de la hauteur ou de contrer l'expansion adverse ? Les joueurs placent leurs tuiles à tour de rôle afin d'optimiser la présence de leur couleur. Le score prend en compte la plus grande surface et la plus grande hauteur de cette surface. Les tuiles s'empilent et un territoire risque d'être divisé à tout moment par l'adversaire !



8+



OVO

Le but du jeu est de récupérer tous ses œufs après les avoir retournés dans le camp adverse. A l'aller les symboles des joueurs indiqués sur chaque œuf sont visibles, mais au retour ils sont cachés : les œufs ne sont plus identifiables et peuvent être joués par tous. Comme rien ne ressemble plus à un œuf qu'un autre œuf, il est bien difficile de s'y retrouver !

25,00 €



8+



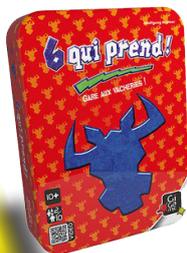
Colorpop

Chaque joueur est seul à connaître la couleur qu'il va tenter de faire disparaître du plateau. Chacun à son tour fait disparaître un groupe de jetons d'une même couleur et «pop !» ils disparaissent ! Les jetons du dessus glissent vers le bas pour prendre leur place ! Soyez rusé pour éliminer et faire éliminer totalement mais discrètement votre couleur...

27,50 €



6+



6 qui prend !

Ces drôles de cartes valent de 1 à 7 «têtes de boeufs» chacune. Votre but : en récolter le moins possible. En début de manche vous recevez 10 cartes. À chaque tour, les joueurs choisissent une carte et la révèlent à tous en même temps : ces cartes sont ajoutées à l'une des 4 séries qui se forment sur la table. Celui qui doit jouer la sixième carte d'une série «récolte» les 5 premières... et toutes leurs têtes de boeufs !

13,00 €



7+



Papayoo

Il ne faut surtout pas marquer de points ! Comment ? En évitant de récolter ces fichus Payoos et surtout le Papayoo, ce satané 7 dont la couleur change à chaque manche... Vous n'êtes pas satisfait de la donne ? Pas grave, vous donnez des cartes à votre gauche avant de commencer ; mais faites les bons choix, car elles seront remplacées par le «cadeau» venant de droite...

13,00 €



7+



Ciao

Chaque joueur reçoit 7 cartes mais qui s'en débarrassera au plus vite ? Mais il faut pouvoir suivre avec une carte plus forte à chaque tour, sinon il faudra piocher. De plus, des cartes redoutables viennent renverser la situation : changements de sens, échange de jeu, cartes Boulet, défi de rapidité... tous les coups sont permis. Ciao est un jeu basé sur des principes universels revisités à la sauce piquante !

13,00 €



13,00 €

Lobo 77

Chacun reçoit 3 jetons puis 5 cartes d'une certaine valeur. A chaque tour, vous ajoutez une carte sur la pile, annoncez le nouveau total des cartes empilées puis vous piochez. Mais si le total annoncé est un doublé (11, 22, 33, ...) vous perdez un jeton! Et s'il dépasse 77, alors la manche est terminée. Des cartes spéciales sont également de la partie et peuvent soit vous aider, soit vous couler!



8+



13,00 €

Qwixx

Avec Qwixx, impossible de s'ennuyer : à son tour, chaque joueur lance les dés et tout le monde peut utiliser le résultat pour cocher un chiffre d'une de ses rangées. Plus vous cochez de cases, plus vous marquez de points. Mais attention, les chiffres sont classés dans un certain ordre et une fois que vous en avez passés, impossible de revenir en arrière. Laissez-vous emporter par la simplicité de ce jeu de dés palpitant !



8+



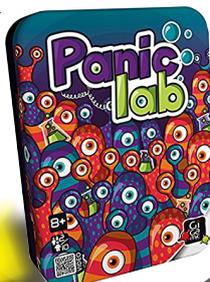
13,00 €

2 sans 3

A leur tour les joueurs posent une carte dans l'une des rangées communes en respectant les règles de placement. Si la carte d'un joueur est la 5ème de sa rangée, il doit prendre une ou plusieurs cartes. Puis, c'est au tour du joueur suivant, etc. Prendre une carte d'une couleur c'est bien, en prendre deux c'est encore mieux... mais en prendre trois c'est la cata : les trois cartes sont converties en point négatifs !



10+



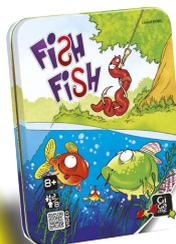
13,00 €

Panic Lab

Des amibes se sont échappées et courent dans tous les sens, il faut vite les rattraper ! Les joueurs jouent tous ensemble et en même temps. Lancez les 4 dés très spéciaux qui vous indiquent quel laboratoire a laissé s'échapper l'Amibe et à quoi elle ressemble. Le premier qui désigne la bonne amibe gagne un point. Mais attention, ces petites bêtes ne se laissent pas attraper facilement !



8+



12,00 €

Fish Fish

Dans ce jeu de bluff et de pari, vous serez alternativement Pêcheur ou Poisson. A chaque manche le pêcheur lance cinq lignes. Seules deux d'entre elles capturent les Poissons, mais lesquelles ? Les Poissons devront être calculateurs pour gagner des points sans se faire pêcher et le Pêcheur assez rusé pour faire mordre les Poissons à l'hameçon !



8+



10+



Avé

Lancez les dés en essayant de former les chiffres romains les plus élevés possible. Mais sachez vous arrêter à temps : les dés pourraient ne plus former un nombre romain valide ce qui mettrait immédiatement fin à votre tour. Or, le premier joueur à avoir inscrit 7 nombres met fin à la partie, le joueur qui cumule le plus de points gagne !

15,00 €



8+



Quoridor

Votre but : atteindre le premier la ligne opposée. Votre problème : l'adversaire pose des barrières pour vous ralentir ! Rassurez-vous : il doit vous laisser au moins un passage libre. Les joueurs se partagent les barrières et chacun pose son pion au centre de sa ligne de départ. A tour de rôle, chacun déplace son pion d'une case, ou pose une barrière afin de ralentir l'adversaire.

35,00 €



8+



Pylos

Pylos impose un nouveau principe, simple mais génial, dans le domaine de la stratégie. Les deux joueurs reçoivent chacun 15 billes qu'ils doivent disposer tour à tour sur le plateau, en forme de pyramide. Deux principes simples permettent d'économiser des billes. Celui qui économise le plus de billes gagne la partie en posant la dernière au sommet de la pyramide.

35,00 €



8+



Quixo

Ce jeu allie un système de déplacement très original et un principe de jeu très simple. Les 25 cubes sont prisonniers du plateau : chaque cube possède 4 faces neutres, une face marquée d'une croix, une face marquée d'un rond. Au départ, les cubes sont disposés faces supérieures neutres. Le gagnant est le premier qui crée une ligne de 5 cubes à sa marque.

35,00 €



8+



Quarto

Aligner 4 pièces ayant au moins un point commun entre elles. Mais ne croyez pas que vous jouerez celles que vous voudrez : c'est l'adversaire qui choisit pour vous ! Les seize pièces du jeu, toutes différentes, possèdent chacune 4 caractères distincts. Le gagnant est celui qui, avec une pièce reçue, crée un alignement de 4 pièces ayant au moins un caractère commun et annonce : «QUARTO !».

35,00 €



8+



Squadro

Le dernier né de la gamme classique de Gigamic, Squadro n'a rien à envier à ses aînés Quarto et Quoridor. Les règles sont comprises en 2 minutes, mais combien de temps mettrez-vous à le maîtriser ?

35,00 €



8+



Quantik

Le but du jeu est d'être le premier joueur à poser la quatrième forme différente d'une ligne, d'une colonne ou d'une zone carrée. Chacun leur tour les joueurs vont poser une de leurs pièces sur le plateau. Il est interdit de poser une forme dans une ligne, une colonne ou une zone sur laquelle cette même forme a déjà été posée par l'adversaire.

35,00 €

ASMODEE



4+



Abalone

Abalone vous invite à tenter d'éjecter d'un plateau hexagonal six billes de votre adversaire. À votre tour, vous pourrez ainsi déplacer de une à trois boules de votre camp vers un ou plusieurs espaces libres situés dans une même direction ou pousser les billes adverses lorsque vous vous trouvez en position de supériorité numérique. Calculez bien vos coups !

25,00 €



6+



Dobble Kids

Dobble est un jeu d'observation et de rapidité dans lequel tous les joueurs jouent en même temps. 55 cartes comportant chacune 8 symboles, 5 variantes... et c'est parti ! Quel que soit le jeu choisi, repérez plus vite que vos adversaires le seul et unique symbole identique entre deux cartes puis nommez-le à haute voix.

12,50 €



Pengoloo

Nos pingouins sont prêts à jouer avec vous ! Lancez les dés colorés et trouvez les oeufs correspondants cachés sous les pingouins. Le premier joueur à collecter 6 pingouins avec ses oeufs sur son iceberg a gagné. Un peu de mémoire, un soupçon de chance et vous remporterez cette excitante expédition au Pôle Sud.



4+

27,00 €



Chicky Boom

Les poules se prélassent sur leur perchoir coloré mais si l'une d'entre elles décide de bouger, tout risque de vaciller ! Alors, collectez un maximum de poules et de bottes de foin avant que le perchoir ne bascule. Un jeu d'équilibre dans lequel un brin de stratégie se mêle à des tonnes de rire !



4+

27,00 €



Fast Flip

Des fruits, des chiffres, du fun... Fast Flip est un bon cocktail pour se retrouver en famille et entre amis. Ne soyez pas dans le jus et attrapez le plus vite possible le jeton fruit ou chiffre après avoir observé les cartes ! Un jeu vitaminé.



5+

16,00 €



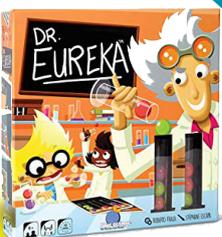
Gobblet Gobblers

De la stratégie, de la mémoire et beaucoup de bonne humeur ! Un 1er jeu de stratégie idéal, très facile à apprendre et rapide à jouer !



5+

25,00 €



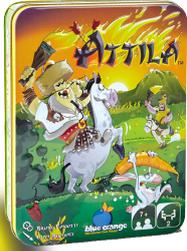
Dr Eureka

C'est la folie dans le labo ! Le Dr Eureka a besoin d'aide pour réaliser au plus vite ses expériences. Composez les bonnes potions en ne versant rien et transvasez les billes le plus vite possible dans le bon ordre. Surtout, ne perdez pas la boule et devenez le meilleur savant fou !



6+

25,00 €



Attila



7+

La bataille fait rage entre les Romains et la horde d'Attila. Dirigez les troupes du général Flavius Aetius ou Attila lui-même, pour remporter la bataille en bloquant vos adversaires. Un jeu malin utilisant le même principe de déplacement que les cavaliers aux échecs. Le premier joueur bloqué perd la partie !

16,00 €



Brix



7+

Ce n'est pas au pied du mur qu'on reconnaît le maçon, c'est tout en haut ! À chaque joueur sa couleur ou son symbole en fonction de la difficulté choisie. Le premier à créer un alignement de quatre a gagné mais attention à ne pas aider votre adversaire en plaçant une brique.

20,00 €



Sushi Draft



8+

Un jeu de cartes sur le principe du draft : chaque joueur dépose une carte et donne toutes les autres cartes au joueur à sa gauche. À la fin de la manche, celui qui mange le plus de sushis d'une même sorte remporte le sushi correspondant. Bon appétit !

15,00 €



Crabz



8+

La marée monte, les crabes essaient de se faire une petite place en lieu sûr. Mais voilà, il n'y a pas assez de place pour tous et il va falloir être un crabe astucieux et grimper sur les autres pour ne pas retourner à la mer, emporté par une vague. Piégez vos adversaires et vous serez ainsi le dernier à pouvoir encore déplacer votre crabe.

25,00 €



Archelino

Chaque animal veut trouver sa place à bord de l'arche de Noé. Mais le placement des animaux est un véritable casse-tête : le kangourou veut absolument être assis à côté du lion, le panda veut discuter avec le zèbre et la girafe refuse d'être à l'arrière. Ne paniquez pas et aidez Noé à trouver la bonne solution.

25,00 €



Carnac

Plongez-vous au cœur du monde celte et reconstituez les grands champs de mégalithes qui ont rendu Carnac célèbre dans le monde entier. Placez vos mégalithes sur le plateau avec tactique pour créer le plus de dolmens et à vous la victoire !

25,50 €



Kamisado Pocket

Pour emporter votre jeu préféré en version voyage !

16,50 €



Voodoo Mania

Des objets envoûtés sont prêts à être utilisés par les sorciers vaudous. Mais pour réussir ces rituels de magie noire, il faut jouer les bons ingrédients au bon moment. Seul les sorciers à l'esprit vif et lucide pourront mener à bien leur rituel et devenir maître Vaudou. Voodoo Mania est un jeu de déduction et de rapidité diablement... envoûtant.

11,00 €



29,90 €

Siam



7+

La troupe de l'éléphant est-elle plus forte que la corne du rhinocéros ? La question fait toujours furieusement débat dans le royaume de Siam, les deux espèces puissantes et orgueilleuses se défient sans discontinuer autour de trois rochers pour prouver leur domination...



31,90 €

Sensei



7+

Le singe est ambitieux, fourbe et joueur. Il veut défier le Sage pour obtenir les clés du temple. Le Sage propose un défi au singe dans la cour sacrée, en imposant ses règles : le premier à atteindre le bord opposé deviendra le maître du temple, le Sensei ! Un très beau jeu pour des affrontements sans merci.



31,90 €

Yōkai No Mori



7+

Inspiré du Shogi - jeu traditionnel japonais - Yōkai No Mori est un jeu aux règles simples, mais d'une grande richesse tactique et stratégique. Une de ses particularité est que les pièces ne sont jamais définitivement éliminées : toute pièce capturée peut en effet être remise en jeu à tout moment par son nouveau propriétaire.

Dans d'autres collections



20,50 €

Dino Twist



7+

Griffes acérées et crocs d'acier, évitez les catastrophes, les météores, et réunissez les plus forts des dinosaures ! Dino Twist est un jeu de cartes, rapide et malin, où les joueurs vont devoir combattre les Dinos présents sur l'île de Twist, pour ensuite les récupérer sur leurs îles afin de marquer le plus de points. Mais attention, ils devront faire face à des événements qui viendront pimenter les combats !



25,50 €

Lixso



7+

Remplissez une grille à l'aide de tuiles en bois en forme de «L» et en 4 couleurs. Bien entendu, vous devez respecter les règles de base: les cases colorées de la grille doivent être correctement recouvertes d'un «L» de la bonne couleur, et 2 «L» de même couleur ne peuvent pas se toucher, ni par un côté, ni par un coin.



9,50 €

Tam Tam Superplus



6+

Un petit jeu mathématique et de rapidité basé sur le très célèbre jeu Dobble. Une carte avec des réponses, une carte avec des opérations et seulement un lien entre ces deux cartes. Parviendrez-vous à trouver le plus vite possible ce lien ? Tam Tam superplus permet l'entraînement au calcul additif de façon amusante !



9,50 €

Tam Tam Multimax



7+

Une carte avec des réponses, une carte avec des opérations et seulement un lien entre ces deux cartes. Parviendrez-vous à trouver le plus vite possible ce lien ? Tam Tam Multimax permet l'entraînement au calcul multiplicatif (table de 2 à 5) de façon amusante. Différentes façons de jouer pour encore plus de plaisir !

Dans d'autres collections



25,50 €

Mahé

Faites progresser rapidement votre tortue autour de l'Île pour ramasser un maximum d'œufs, en prenant des risques aux lancers de dés et... en profitant des mouvements de vos adversaires ! Un jeu de parcours tactique et de prise de risque déjà accessible avec les jeunes enfants.



6+



12,90 €

Multipli Potion

Dans Multipli Potion, vous incarnez un magicien. Multipliez les nombres inscrits sur vos potions magiques pour obtenir le résultat correspondant à la valeur d'un monstre ennemi. Mais soyez vigilant... ne ratez pas une occasion d'attraper un monstre de votre adversaire et prenez garde à ne pas vous faire capturer trop facilement les vôtres.



7+



25,50 €

Savannah Café

Dans la savane, il fait chaud et les animaux ont soif, très soif ! Ils ont décidé de se lancer dans une course impitoyable pour atteindre le Savannah Café. Mais qui arrivera le premier ? La gazelle vélocité mais gourmande, le lion paresseux aux griffes acérées ou le lourd hippopotame au cri effrayant ? Un jeu de course sauvagement amusant !



6+



15,50 €

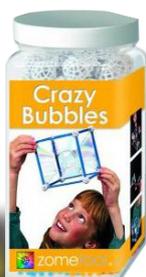
Sixstix

Chaque joueur pivote, déplace, ajoute ou enlève des allumettes pour réaliser des figures représentées sur les cartes en leur possession. S'il y parvient, il remporte la carte. Sinon, la main passe à un adversaire. Un jeu agréable favorisant la représentation dans l'espace.



8+

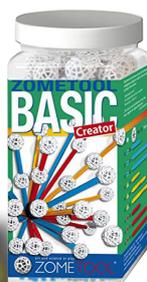
Le matériel didactique



19,90 €

Crazy Bubbles

Bulles carrées, bulles cubiques, bulles en spirale. Bulles en forme de selle, bulles de vortex, bulles paraboliques ! Découvrez un tout nouveau monde de fabrication de bulles, des tonnes de plaisir pour toute la famille ! Pour les scientifiques, il y a beaucoup à faire ici, à explorer des surfaces minimales, à expérimenter des sentiers hamiltoniens et plus encore. Idéal pour les projets scientifiques !



29,00 €

Basic Creator

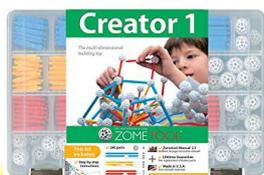
BASIC est conçu pour fournir une première expérience avec le système de création ouvert de Zometool. Avertissement raisonnable: si votre enfant devient accro, vous aurez besoin d'un kit plus volumineux ! Des instructions colorées étape par étape vous permettront de démarrer tout en vous laissant un vaste univers ouvert pour l'exploration et le jeu libre.



69,00 €

Platonic Solides

Recherchées et étudiées depuis plus de mille ans, ces formes ont fasciné certains des plus grands scientifiques, artistes et philosophes de l'humanité. Avec ce kit, vous pourrez construire les 5 solides en même temps et explorer certaines des relations fascinantes entre les cinq solides, y compris la construction de chacun de leurs duels.



65,00 €

Creator 1

Les solides n'auront plus de secret pour vous ! Des instructions claires et colorées, étape par étape, vous permettront de démarrer et de suggérer de nombreuses pistes d'exploration qui ouvrent la dimension fascinante de la découverte par le jeu ouvert.

Le matériel didactique

POLYDRON®



25,00 €

Octo Play Learner Pack

Un ensemble d'entrée à faible coût pour le monde d'Octoplay, comprenant des instructions complètes. Cet ensemble contient 60 pièces de polydron de qualité. Cartes de travail et guides de l'utilisateur : téléchargez ces cartes de travail et guides de l'utilisateur GRATUITS contenant une introduction au produit, des activités variées et des objectifs d'apprentissage pour les enfants.



69,00 €

Octo Play Fun Pack

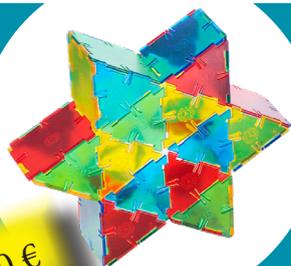
Un assortiment de pare-chocs d'Octoplay aux formes assorties, comprenant des contrefiches et des roues. 152 pièces au total. Cartes de travail et guides de l'utilisateur : téléchargez ces cartes de travail et guides de l'utilisateur GRATUITS contenant une introduction au produit, des activités variées et des objectifs d'apprentissage pour les enfants. Disponible dans plusieurs langues.



109,00 €

Octo Play Action Pack

Stimulez l'imagination des enfants avec cet ensemble de 296 pièces, comprenant des entretoises et des roues. Cartes de travail et guides de l'utilisateur : téléchargez ces cartes de travail et guides de l'utilisateur GRATUITS contenant une introduction au produit, des activités variées et des objectifs d'apprentissage pour les enfants. Disponible dans plusieurs langues.



Translucent 3031

Ce paquet de 184 pièces est conçu pour être utilisé par toute une classe. Il contient 4 formes clés (pentagones, hexagones, carrés et triangles équilatéraux) qui vous permettent de créer tout type de formes 2D et 3D telles que des cubes, des tétraèdres et des dodécaèdres. Un guide de l'enseignant est inclus et tout le contenu est logé dans un plateau de stockage de Grannell.

135,00 €



Sphera 3003

Une classe idéale pour construire plus de 16 modèles sphériques différents. Guides de l'utilisateur : téléchargez gratuitement ces guides de l'utilisateur contenant une introduction au produit, des activités variées et des objectifs d'apprentissage pour les enfants. Disponible dans plusieurs langues.

185,00 €



Archimedean Solids

Cet ensemble regroupe les 13 solides Archimédiens, chacun possédant des propriétés fascinantes. Les enfants peuvent utiliser un didacticiel conçu pour aider les enseignants et encourager l'utilisation de l'ensemble et l'intérêt suscité par ces solides remarquables.

199,00 €



Magnetic Class Set

Le Magnetic Polydron Class Set contient suffisamment d'éléments pour qu'une classe d'enfants puisse partager ses idées et inspirer ses camarades de classe. Avec 96 pièces contenant plus de 300 aimants, cet ensemble est extrêmement attrayant pour les enseignants et les étudiants.

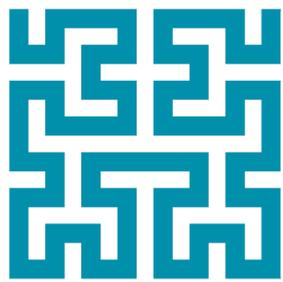
149,00 €



Magnetic Hexagon Set

Un ensemble de 20 hexagones magnétiques pour compléter la collection !

69,00 €



kaleidi

La passion des maths & du numérique

La boutique

Kaleidi a pour objectif de sensibiliser les jeunes, à partir de la 2^e année maternelle, au monde fascinant des mathématiques.

Matheliers, Animathions et Expositions amènent les visiteurs à Manipuler, Découvrir et Modéliser des concepts mathématiques. Une journée à **Kaleidi** suscite la passion des maths et du numérique.



.AGORIA



digital
wallonia
.be



infos@kaleidi.be - 0492/27 09 95

Siège social : 121, rue Jules Destrée - 7390 Quaregnon

N° d'entreprise : 0700.881.418 - RPM Mons - IBAN : BE49 0689 1073 7471 - BIC : GKCCBEBB

www.kaleidi.be