

Avalam

ÉDITÉ PAR GIGAMIC



2 JOUEURS À PARTIR DE 8 ANS / DURÉE 30 MIN

BUT DU JEU ?

CONSTITUER UN MAXIMUM DE TOURS DE PIONS DE 1 À 5 ÉLÉMENTS DE SA COULEUR. LE PION SUPÉRIEUR DÉSIGNE LA COULEUR DE LA TOUR.

CONTACT

INFO@KALEIDI.BE

WWW.KALEIDI.BE



DÉROULEMENT DU JEU

★ DISPOSER LES 48 PIONS DANS LES TROUS DU PLATEAU EN ALTERNANT ROUGE ET JAUNE ET CHOISIR VOTRE COULEUR POUR LA PARTIE.



★ CHAQUE JOUEUR DÉPLACE À TOUR DE RÔLE UNE TOUR DE PION(S) (QU'IMPORTE LA COULEUR) SUR UNE AUTRE TOUR DE PION(S) VOISINE SANS DÉPASSER 5 ÉLÉMENTS. LE DÉPLACEMENT PEUT S'EFFECTUER DANS N'IMPORTE QUEL SENS, MAIS JAMAIS DANS UN TROU VIDE.



- UN JOUEUR EST PROPRIÉTAIRE D'UNE TOUR LORSQU'UN PION DE SA COULEUR EN OCCUPE LE SOMMET.
- LA PARTIE EST TERMINÉE LORSQUE PLUS AUCUN DÉPLACEMENT N'EST POSSIBLE.

QUI GAGNE ?

LE PROPRIÉTAIRE DU PLUS GRAND NOMBRE DE TOURS GAGNE LA PARTIE.