

# CIAO

ÉDITÉ PAR GIGAMIC



**2 À 10 JOUEURS À PARTIR DE 8 ANS**  
**DURÉE 10 MIN**

## BUT DU JEU ?

SE DÉBARRASSER AU PLUS VITE DE  
TOUTES SES CARTES.

## CONTACT

[INFO@KALEIDI.BE](mailto:INFO@KALEIDI.BE)

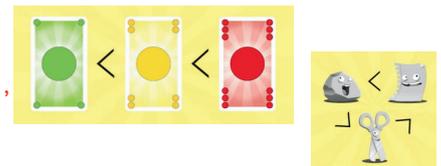
[WWW.KALEIDI.BE](http://WWW.KALEIDI.BE)



## DÉROULEMENT DU JEU

- DISTRIBUER 7 CARTES À CHAQUE JOUEUR QUI PEUT LES REGARDER.
- LE PREMIER JOUEUR POSE UNE CARTE FACE VISIBLE AU CENTRE DE LA TABLE.
- DANS LE SENS DES AIGUILLES D'UNE MONTRE, CHAQUE JOUEUR DEVRA POSER UNE CARTE...
  - ★ QUI PORTE UN MÊME SYMBOLE, MAIS D'UNE COULEUR PLUS FORTE
- OU
  - ★ QUI PORTE UN SYMBOLE PLUS FORT QUELLE QUE SOIT SA COULEUR.
- S'IL NE PEUT PAS JOUER, IL PIOCHE UNE NOUVELLE CARTE QU'IL PEUT JOUER.

ORDRE DES CARTES DE LA PLUS FAIBLE À LA PLUS FORTE :  
FEUILLE EMBALLE LA PIERRE, LES CISEAUX COUPE LA FEUILLE,  
LA PIERRE CASSE LES CISEAUX.



IL EXISTE DES CARTES SPÉCIALES :



LES CARTES JOKER  
ELLES BATTENT N'IMPORTE QUELLE  
CARTE PRÉCÉDENTE QUI A ÉTÉ POSÉE.



LA CARTE BOULET  
ON NE SAIT PAS S'EN DÉBARRASSER À  
MOINS D'UTILISER UN EFFET SPÉCIAL.

CERTAINES CARTES POSSÈDENT DES SYMBOLES REPRÉSENTANT DES EFFETS



CHANGER LE SENS DU JEU OU REJOUER.



CHOISIR UNE CARTE DE SA MAIN POUR LA  
DONNER À UN AUTRE JOUEUR.



N'IMPORTE QUEL JOUEUR DOIT ÊTRE LE PLUS  
RAPIDE À POSER UNE CARTE PLUS FORTE QUE  
LA CARTE POSÉE.



ECHANGER COMPLÈTEMENT SON LEU  
AVEC CELUI D'UN AUTRE JOUEUR.



DONNER 3 CARTES AU PROCHAIN  
JOUEUR.

## QUI GAGNE ?

LE PREMIER JOUEUR À S'ÊTRE DÉBARRASSÉ DE TOUTES SES CARTES A GAGNÉ LA PARTIE.