

Quantik

ÉDITÉ PAR GIGAMIC



2 JOUEURS À PARTIR DE 8 ANS / DURÉE 15 MIN

BUT DU JEU ?

POSER 4 FORMES DIFFÉRENTES DANS UNE LIGNE, COLONNE OU RÉGION

CONTACT

INFO@KALEIDI.BE

WWW.KALEIDI.BE



DÉROULEMENT DU JEU

- CHAQUE JOUEUR CHOISIT SA COULEUR (CLAIRE OU FONCÉE).
- À SON TOUR, CHACUN PLACE UNE DE SES PIÈCES SUR UN EMBLEMMENT LIBRE.
 - ★ IL EST INTERDIT DE POSER UNE FORME DANS UNE LIGNE, COLONNE OU RÉGION SI LA MÊME FORME A ÉTÉ POSÉE PAR L'ADVERSAIRE.
 - ★ IL EST POSSIBLE DE POSER UNE FORME DANS UNE LIGNE, COLONNE OU RÉGION SI LA MÊME FORME A ÉTÉ POSÉE PAR SOI-MÊME.

ATTENTION : SI UN COUP EST AUTORISÉ PAR SES PROPRES PIÈCES MAIS EN MÊME TEMPS INTERDIT PAR LA/LES PIÈCES DE SON ADVERSAIRE, ALORS CE COUP EST INTERDIT.



QUI GAGNE ?

LE PREMIER JOUEUR QUI POSE LA QUATRIÈME FORME DIFFÉRENTE D'UNE LIGNE, COLONNE OU RÉGION, QUELLE QUE SOIT LA COULEUR.

SI UN JOUEUR NE PEUT POSER AUCUNE DE SES PIÈCES ALORS QUE C'EST À SON TOUR DE JOUER, IL PERD LA PARTIE.