

Quixo

ÉDITÉ PAR GIGAMIC



2 JOUEURS À PARTIR DE 8 ANS / DURÉE 15 MIN

BUT DU JEU ?

CRÉER UNE LIGNE DE 5 CUBES DE SA MARQUE.

CONTACT

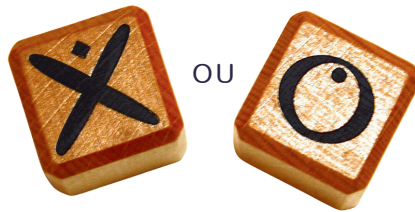
INFO@KALEIDI.BE

WWW.KALEIDI.BE



DÉROULEMENT DU JEU

- DISPOSER LES 25 CUBES AVEC UNE FACE NEUTRE VERS LE HAUT.
- CHAQUE JOUEUR CHOISIT SA MARQUE.



- CHACUN JOUE À SON TOUR :

- ★ SAISIT EN PÉRIPHÉRIE DU PLATEAU UN CUBE NEUTRE OU DE SA MARQUE
- ★ LE REPLACE AVEC SA MARQUE SUR LA FACE SUPÉRIEURE ET POUSSE SUR UNE

RANGÉE INCOMPLÈTE SELON UNE DES TROIS PROPOSITIONS CI-DESSOUS.



QUI GAGNE ?

LE GAGNANT EST LE PREMIER QUI CRÉE UN ALIGNEMENT DE 5 CUBES DE SA MARQUE.