

# Quixo

ÉDITÉ PAR GIGAMIC



**2 JOUEURS À PARTIR DE 8 ANS / DURÉE 15 MIN**

## BUT DU JEU ?

CRÉER UNE LIGNE DE 5 CUBES DE SA MARQUE.

## CONTACT

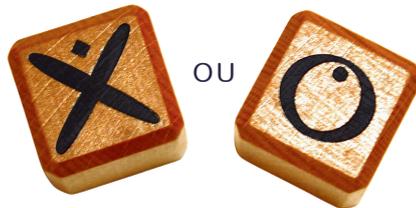
[INFO@KALEIDI.BE](mailto:INFO@KALEIDI.BE)

[WWW.KALEIDI.BE](http://WWW.KALEIDI.BE)



## DÉROULEMENT DU JEU

- DISPOSER LES 25 CUBES AVEC UNE FACE NEUTRE VERS LE HAUT.
- CHAQUE JOUEUR CHOISIT SA MARQUE.



- CHACUN JOUE À SON TOUR :

- ★ SAISIT EN PÉRIPHÉRIE DU PLATEAU UN CUBE NEUTRE OU DE SA MARQUE
- ★ LE REPLACE AVEC SA MARQUE SUR LA FACE SUPÉRIEURE ET POUSSE SUR UNE

RANGÉE INCOMPLÈTE SELON UNE DES TROIS PROPOSITIONS CI-DESSOUS.



## QUI GAGNE ?

LE GAGNANT EST LE PREMIER QUI CRÉE UN ALIGNEMENT DE 5 CUBES DE SA MARQUE.