

Quoridor

ÉDITÉ PAR GIGAMIC



2 JOUEURS À PARTIR DE 8 ANS / DURÉE 30 MIN

BUT DU JEU ?

ATTEINDRE LE PREMIER LA LIGNE OPPOSÉE.

CONTACT

INFO@KALEIDI.BE

WWW.KALEIDI.BE



DÉROULEMENT DU JEU

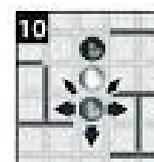
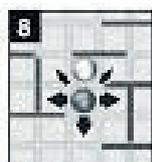
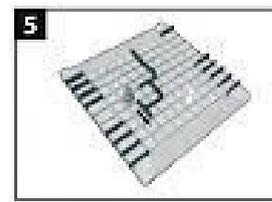
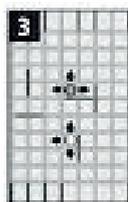
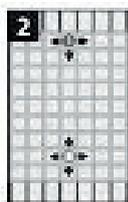
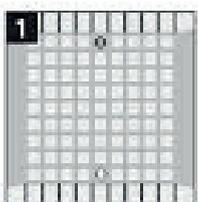
★ POUR 2 JOUEURS : CHAQUE JOUEUR DISPOSE DE 10 MURS ET D'UN PION QU'IL PLACE AU CENTRE DE LA LIGNE DE DÉPART.

★ POUR 4 JOUEURS : CHAQUE JOUEUR DISPOSE DE 5 MURS ET D'UN PION QU'IL PLACE AU CENTRE DE LA LIGNE DE DÉPART.

- CHAQUE JOUEUR À TOUR DE RÔLE. IL PEUT EFFECTUER UNE DES 2 ACTIONS SUIVANTE :
 - ★ SOIT DÉPLACER SON PION D'UNE CASE (AVANT, ARRIÈRE, GAUCHE OU DROITE)
 - ★ SOIT PLACER UN MUR AFIN DE RALENTIR L'ADVERSAIRE

ON NE PEUT PAS BLOQUER COMPLÈTEMENT L'ADVERSAIRE.

- LORSQUE 2 JOUEURS SE RETROUVENT FACE À FACE, ILS PEUVENT SE DÉPLACER COMME SUIT :



QUI GAGNE ?

LE GAGNANT EST CELUI QUI ATTEINT LE PREMIER LA LIGNE OPPOSÉE.