

Squadro

ÉDITÉ PAR GIGAMIC



2 JOUEURS À PARTIR DE 8 ANS / DURÉE 30 MIN

BUT DU JEU ?

RÉALISER UN ALLER-RETOUR AVEC SES PIÈCES.

CONTACT

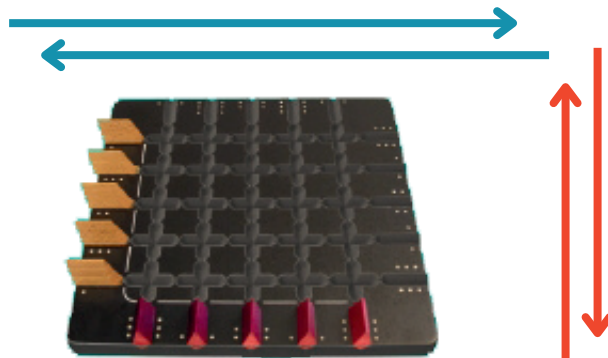
INFO@KALEIDI.BE

WWW.KALEIDI.BE



DÉROULEMENT DU JEU

- LES PIÈCES AVANCENT SELON LA CAPACITÉ DE DÉPLACEMENT INDIQUÉE PAR LE NOMBRE DE POINTS SUR LEUR ZONE DE DÉPART.
- UNE FOIS ARRIVÉES SUR LE CÔTÉ OPPOSÉ (ZONE DE RETOURNEMENT), ELLES FONT DEMI-TOUR ET AVANCENT ALORS SELON LA CAPACITÉ DE DÉPLACEMENT INDIQUÉE PAR LE NOMBRE DE POINTS DANS CETTE ZONE.



- SI LORS DE SON MOUVEMENT UNE PIÈCE CROISE UNE VOIRE PLUSIEURS PIÈCE(S) ADVERSE(S), ELLE SAUTE PAR-DESSUS ET ARRÊTE OBLIGATOIREMENT SON MOUVEMENT SUR LA CASE SITUÉE IMMÉDIATEMENT APRÈS. LA OU LES PIÈCE(S) ADVERSE(S) RETOURNE(NT) SUR LES CASES DE DÉPART OU SUR LES CASES DE RETOURNEMENT SUIVANT LE SENS DE LEUR TRAJET (ALLER OU RETOUR).

QUI GAGNE ?

LE GAGNANT EST CELUI QUI A RÉALISÉ UN ALLER-RETOUR AVEC 4 DE SES 5 PIÈCES.